



BRIEFING

Este documento refere apenas alguns aspetos importantes.
Não dispensa a consulta do Regulamento Particular.

Este ano realiza-se a 27ª edição das BP Ultimate 24 Horas de TT Vila de Fronteira.

O Automóvel Club de Portugal e a Câmara Municipal de Fronteira agradece a sua participação.

QUADRO OFICIAL DAS PROVAS

O quadro Oficial da Prova é o disponível na aplicação **Sportity** com a seguinte password:

24 horas – 24HTTAUTO

Através da aplicação os concorrentes recebem toda a informação oficial da prova, incluindo informações do Diretor de Prova.

Será também disponibilizada a informação no website www.24horastt.com em “CONCORRENTES” e “QUADRO OFICIAL”.

CONTACTOS IMPORTANTES

Secretariado - + 351 913 249 576

Acreditações - + 351 918 457 250

Relações Concorrentes 24 Horas - + 351 913 248 340 / +351 913 249 620

Relações Concorrentes 4 Horas - + 351 963 324 852

Responsável Paddock - + 351 961 871 119

Emergência - + 351 912 201 545

O acesso ao Pit Lane (em frente às boxes) é expressamente proibido a convidados (GUEST)

CAPAS DE CHUVA

Para as viaturas das Categorias T3 (challenger) e T4 (SSV), que desejem utilizar capas de chuva, devem utilizar capas homologadas CIK-FIA (karting).

DUCHES

Disponíveis nas Piscinas Municipais, nos seguintes horários (ver layout):

Dia 4 dezembro – entre as 18h00 e as 22h00

Dia 5 dezembro – entre as 18h00 e as 22h00

VILA DE FRONTEIRA

4 - 7 DEZ 2025

WWW.24HORASTT.COM

ORGANIZAÇÃO



**AUTOMÓVEL
CLUB DE PORTUGAL**

PATROCINADOR PRINCIPAL



PATROCINADORES OFICIAIS



**Município
de Fronteira**





Dia 6 dezembro – entre as 18h00 e as 22h00

Dia 7 dezembro – entre as 14h00 e as 18h00

SINALIZAÇÃO (art.º 13.3)

É extremamente importante conhecer o significado dos procedimentos a tomar perante a sinalização com bandeiras ou semáforos, bem como as penalizações que advêm do seu incumprimento. **A Direção de Prova será rigorosa com qualquer atitude antidesportiva e/ou que coloque em perigo a integridade física dos elementos da Organização ou dos outros concorrentes em prova.**

Sinalização por bandeiras pelo Diretor de Prova		
	Bandeira de Partida	Início da corrida.
	Bandeira de Chegada	Final da corrida.
	Interrupção da Corrida	Indica que todos os pilotos devem cessar a corrida imediatamente e dirigir-se para o local que lhes for indicado pelos comissários, com a maior prudência e prontos a parar se for necessário
	Advertência	Apresentada juntamente com uma placa com número, constitui aviso por condução antidesportiva, dirigida (somente uma vez) ao piloto da viatura que usa o número indicado.
	Paragem imediata nas boxes	Apresentada juntamente com uma placa com número, informa o piloto da viatura indicada que deve parar na sua box na próxima passagem.

Sinalização por bandeiras nos Postos de Vigilância		
	Sinal de Perigo	<p>Fixa: conduza com precaução e dentro dos seus próprios limites. Não ultrapasse. Existe um incidente num dos lados da pista.</p> <p>Agitada: abrande de imediato. Não ultrapasse. Prepare-se para se desviar ou seguir uma trajetória não usual. Há um incidente na pista.</p>





		Em qualquer dos casos, apenas poderá ultrapassar após ter passado o local onde está exibida uma bandeira verde, assinalando o final da zona de perigo.
	Fim do alerta de Perigo	Fim do alerta de perigo. Pista limpa.
	Sinal de Perigo	Fixa: Está prestes a chegar junto de um veículo, em marcha lenta.
		Agitada: Poderá ser seriamente obstruído por um veículo em marcha muito lenta.
	Cedência de passagem (ultrapassagem)	Fixa: um carro mais rápido está prestes a ultrapassá-lo. Ceda passagem.
		Agitada: um carro mais rápido vai ultrapassá-lo. Ceda passagem de imediato.

SEMÁFOROS

Durante a noite, as bandeiras verdes, amarelas e vermelhas serão substituídas por semáforos com cores idênticas.



Semáforo Intermitente = Bandeira Agitada
Semáforo com luz Fixa = Bandeira Fixa

PROCEDIMENTOS DE PARTIDA (ART. 13.2)

Os procedimentos de partida iniciam-se, com a grelha formada, **10 (dez) minutos antes da hora prevista para a partida.**

Nesse momento, será mostrada uma **placa com a indicação “10 minutos”** e acionado um **sinal sonoro. Este é o momento em que os Assistentes, Pilotos e Convidados devem abandonar a reta da meta, dirigindo-se para as Boxes.**

Nenhum veículo poderá ter o seu motor em funcionamento a partir deste momento.

Cinco minutos antes da hora prevista para a partida será mostrada uma placa com a indicação **“5 minutos”** e acionado um sinal sonoro, sendo os pilotos autorizados, a partir desse momento, a ligarem o motor do respetivo veículo.

Um minuto antes da hora prevista para a partida será mostrada uma placa com a indicação **“1”** e acionado um sinal sonoro.





Trinta segundos antes da hora prevista para a partida, será novamente mostrada uma placa com a indicação de “30”, e acionado um sinal sonoro

Dez segundos antes da partida, será levantada a bandeira de partida e o momento da partida será dado pelo baixar de uma bandeira verde, bandeira do ACP ou pela bandeira de Portugal, acompanhado de um sinal sonoro e por um semáforo (quando apagar a luz vermelha). **Caso a Luz do semáforo se mantenha acesa, ou existir discrepância entre o baixar da bandeira e o semáforo, devem seguir a indicação da Bandeira.**

PACE CAR (art.º 13.4)

Poderão ser utilizados dois veículos PACE CAR:

“O PACE CAR será utilizado para neutralizar a corrida por decisão exclusiva do Diretor de Prova, sempre que as condições da corrida o justifiquem.

A entrada do PACE CAR na pista terá lugar no local de cronometragem e o veículo ostentará os rotativos acesos. A partir desse momento, todos os postos de segurança mostrarão aos pilotos a bandeira amarela agitada e uma placa PACE CAR, **os equipamentos Anube/Stella III, apresentam uma luz amarela intermitente com a informação “PACE CAR”.**

Pelo facto de o circuito ser bastante longo (16,28 km), será colocado um outro PACE CAR (Pace Car2) sensivelmente a meio do circuito, km 9,44. O PACE CAR 2 terá as mesmas funções do PACE CAR 1.

No momento em que o PACE CAR 2 encontra o final da fila provocada pelo PACE CAR 1, deve desligar os rotativos e retirar-se da pista permitindo que os concorrentes que o seguem retomem a fila do PACE CAR 1.

O PACE CAR 2 pode voltar a intervir, caso seja necessário voltar a reagrupar em segurança.”

A partir do momento da entrada em pista dos PACE CAR, todos os veículos em prova deverão rodar atrás daquelas viaturas, à mesma velocidade que elas e a uma distância não superior a “25 metros” e não inferior a “10 metros”, sendo interdita qualquer ultrapassagem, sob pena de aplicação de uma sanção que poderá ir até à desqualificação.

Quando o Diretor de Prova o ordenar, o comissário a bordo do PACE CAR dará autorização para que o ultrapassem todos os veículos que se encontrarem entre o líder da prova e o PACE CAR. Estas viaturas deverão continuar a rolar a velocidade reduzida, não se ultrapassando, até que atinjam de novo a fila de viaturas que se encontram atrás do PACE CAR.

Durante a intervenção dos PACE CAR, a entrada nas boxes será encerrada, só reabrindo quando o PACE CAR 1 passar no local de cronometragem com o primeiro classificado imediatamente atrás de si.

Quando o Diretor de Prova decidir o fim da intervenção do PACE CAR 1, este desligará os rotativos e abandonará o circuito no local da cronometragem. Assim que o PACE CAR 1

VILA DE FRONTEIRA

4 - 7 DEZ 2025

WWW.24HORASTT.COM

ORGANIZAÇÃO



AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL

PATROCINADOR PRINCIPAL



PATROCINADORES OFICIAIS



DRIVES **Ford**



Município de Fronteira





abandone o circuito, serão mostradas bandeiras verdes em todos os postos e, nomeadamente, na linha de meta. E as ultrapassagens são autorizadas.

Nos 10 minutos seguintes, todos os postos exibirão uma bandeira verde fixa.

As voltas efetuadas durante a intervenção dos PACE CAR serão consideradas como voltas de corrida.

No caso de, durante uma intervenção dos PACE CAR, os mesmos serem obrigados a parar, todos os veículos que os seguem deverão parar atrás deles, pela ordem em que se encontravam antes da paragem.

Quando os PACE CAR voltarem a iniciar a marcha, os veículos devem segui-los de imediato, mantendo a ordem anterior.

CIRCULAÇÃO NO PIT LANE E NA ZONA DE ABASTECIMENTO (art.º 15.4 e 16)

A velocidade de circulação no pit lane e na zona de abastecimento deve ser reduzida (**máx. 30 km/h**) de forma a evitar qualquer acidente. Foram instaladas lombas ao longo do pit lane e da zona de abastecimento para evitar excessos de velocidade. **A velocidade será controlada com o equipamento Anube Stella III.**

ABASTECIMENTO

Mantemos a localização de 2024, que se situa antes da entrada nas Boxes, conforme Layout. O acesso a este local por viaturas de assistência, caso desejem colocar recipientes no espaço de abastecimento, deve ser efetuado pela porta 8 do Layout. O acesso a pé (unicamente com coletes Refuel) pode ser feito pelo acesso ao Posto de Comando, porta 9, situada no extremo norte das boxes.

Após a colocação dos recipientes as viaturas devem retirar-se do local.

Como habitualmente existe uma estação de serviço instalada pela organização e algum espaço para abastecimento individual. Neste último caso as equipas devem prever que no local apenas podem ficar os recipientes de combustível e não as viaturas, que devem ser colocadas no exterior da zona.

Em qualquer dos casos o combustível a utilizar é apenas aquele disponibilizado pela organização no local.

Os elementos das equipas que fazem o abastecimento utilizando os próprios meios, têm que estar obrigatoriamente equipados conforme o regulamentado.

Os que optem por efetuar o abastecimento na estação da organização, desde que nenhum elemento esteja junto ao veículo, não tem que ter qualquer tipo de vestuário regulamentado.

A estação da organização, Rede Energia, disponibiliza duas mangueiras com gasóleo aditivado e duas mangueiras de gasolina 98.

VILA DE FRONTEIRA

4 - 7 DEZ 2025

WWW.24HORASTT.COM

ORGANIZAÇÃO



PATROCINADOR PRINCIPAL



PATROCINADORES OFICIAIS



Município de Fronteira





Como referido anteriormente a zona de abastecimento é uma zona de velocidade controlada. A **velocidade máxima permitida nesta zona é de 30km/h.**

A Organização não se responsabiliza pelos recipientes de combustível deixados no local, embora exista segurança nos horários fora da prova.

Horário de funcionamento do posto de abastecimento:

Dia 4 - das 10h00 às 22h00

Dia 5 - das 07h00 às 22h00

Dia 6 e 7 - das 07h00 de dia 6 às 15h00 de dia 7 (acesso pelo circuito)

FORMAÇÃO DA GRELHA DE PARTIDA, SAÍDA DAS BOXES

A saída das boxes para a formação da grelha de partida prevista **entre as 13h15 e as 13h30** é obrigatória nesta janela de tempo.

O cumprimento deste horário é importante, caso não aconteça os concorrentes iniciam a prova das boxes.

CLASSIFICAÇÕES EM TEMPO REAL – BOXES

A organização irá disponibilizar uma rede WiFi interna, para que todos tenham acesso aos resultados.

Classificações / Results / Classifications

Wifi: [CBTiming](#)

Password: [timing2018](#)

<http://crbsrv> ou <http://10.1.0.1>

Para aceder de qualquer outro local:

<http://24horastt.cronobandeira.com>

POSTO DE COMANDO

O Posto de Comando está situado no extremo norte do Paddock, como habitualmente, num reboque de camião. O acesso a este local só é possível a pé utilizando uma escada, que se encontra no início da rua de saída do Paddock, no extremo norte das boxes (P9 do Layout).

GASES DE ESCAPE

Conforme artigo 4.11, não será permitido a emissão de gases de escape excessivos.

VILA DE FRONTEIRA

4 - 7 DEZ 2025

WWW.24HORASTT.COM

ORGANIZAÇÃO



AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL

PATROCINADOR PRINCIPAL



PATROCINADORES OFICIAIS



DRIVES



Município de Fronteira





PARAGEM NO CIRCUITO

Art. 13.6.3 – “Se o condutor considerar como impossível a reparação do seu veículo no circuito, deverá solicitar à organização que o mesmo seja rebocado para a sua boxe, **não** sendo neste caso, aplicada à equipa em causa qualquer penalização. O reboque da Organização não utilizará o circuito no local de cronometragem, o que significa que a equipa rebocada não registará a volta em que se encontra. O reboque para a box poderá igualmente ser efetuado por outro veículo em prova, igualmente sem penalizações, a vantagem é que poderá passar pelo local de cronometragem registando a volta em que se encontra. Em caso do reboque (do Circuito ou da Box) ser necessário por questões de combustível, o mesmo pode ser efetuado para o local de abastecimento, desde que solicitado, e incorre numa penalização de 2 (duas) voltas.”

SEGURANÇA / BOXES

Atenção! É obrigatório a existência de um extintor com o mínimo 6 kg em cada boxe, devendo a sua colocação estar visível e de acesso fácil (propomos que seja colocada na entrada da boxe).

GPS – ANUBE STELLA III

Seguir concorrentes no percurso: <https://anubesport.com/tracking/?rally=rally8289&port=auto>

Por questões de segurança, iremos colocar em cada viatura um equipamento de localização GPS/GSM, denominado Anube / Stella III, que identifica e localiza em permanência as viaturas no circuito, tornando assim mais rápida qualquer intervenção por parte da organização em caso de acidente ou paragem. A utilização deste sistema permite o controlo de velocidade, sobretudo nas boxes e nas ultrapassagens entre bandeiras amarelas, que como sabem exige uma redução de velocidade.

Por outro lado, este sistema permite também às equipas, através de um computador com Internet, seguir os pilotos e desta forma saber sempre a sua localização.

Acreditamos ser uma mais-valia para a segurança da prova e, conseqüentemente, para um controlo mais eficaz das equipas.

Este equipamento tem de ser colocado em local de acesso e visualização fácil para o piloto da viatura, em posição de condução.

A empresa Anube, estará presente nas verificações para venda do suporte do equipamento Stella III e apoio na instalação do mesmo.

Utilização do sistema Anube / Stella III:

BP Ultimate 24 Horas TT Vila de Fronteira / BP Ultimate 4 Horas TT Vila de Fronteira

VILA DE FRONTEIRA

4 - 7 DEZ 2025

WWW.24HORASTT.COM

ORGANIZAÇÃO



AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL

PATROCINADOR PRINCIPAL



PATROCINADORES OFICIAIS



DRIVES



Município de Fronteira





13.3.1 . Bandeiras

Bandeira de uso exclusivo do Diretor de Prova ou do seu adjunto
(Apresentadas na Reta da Meta)

- **Bandeira Preta:** Apresentada imóvel em conjunto com um **painel com um número AMARELO** sobre fundo **PRETO**, informa o piloto da viatura que usa o número indicado, que deve parar na sua boxe na próxima passagem. **O equipamento Stella III apresenta no ecrã “BOXE IN”.**

O sistema Anube/Stella III apresenta no ecrã a frase “BOXE IN”

Bandeiras utilizadas nos postos de vigilância

- **Bandeira amarela:** sinal de perigo!
Fixa: Conduza com precaução e dentro dos seus próprios limites. Não ultrapasse. Existe um incidente num dos lados da pista.
Agitada: Abrande de imediato. Não ultrapasse. Prepare-se para se desviar ou seguir uma trajetória não usual. Há um incidente na pista.

Em ambos os casos, os Comissários de Pista, ativam o Sistema Anube/Stella III, e o mesmo apresenta uma Luz Amarela, fixa ou agitada.

Em qualquer dos casos, apenas poderá ultrapassar após ter passado o local onde está exibida uma bandeira verde, assinalando o final da zona de perigo.

- **Bandeira verde** – fim do alerta

Os Comissários de Pista, ativam o Sistema Anube/Stella III, e o mesmo apresenta uma Luz Verde ou desativa a Amarela

13.4. Pace Car

13.4.1. O PACE CAR será utilizado para neutralizar a corrida por decisão exclusiva do Diretor de Prova, sempre que as condições da corrida o justifiquem.

A entrada do PACE CAR na pista terá lugar no local de cronometragem e o veículo ostentará os rotativos acesos. A partir desse momento, todos os postos de segurança mostrarão aos pilotos a bandeira amarela agitada e uma placa PACE CAR, **os equipamentos Anube/Stella III, apresentam uma luz amarela intermitente e com “PACE CAR” no ecrã.**

13.4.5 Quando o Diretor de Prova decidir o fim da intervenção do PACE CAR 1, este desligará os rotativos e abandonará o circuito no local da cronometragem. Logo que o PACE CAR 1 deixe o circuito, serão mostradas bandeiras verdes (durante 10 minutos) em todos os postos e ao





mesmo tempo, os equipamentos Anube/Stella III desligam a luz amarela “PACE CAR” e apresenta uma luz verde durante um 1 minuto.

13.5.1 Interrupção da corrida

Se, por razões de força maior, for necessário parar a corrida, o Diretor de Prova (ou o Diretor Adjunto) exibirá uma bandeira vermelha na zona de cronometragem, devendo os restantes postos, a partir desse momento, exibirem bandeiras vermelhas fixas, **assim como o sistema Anube/Stella III apresenta uma luz vermelha fixa, e no ecrã a frase “STOP RACE”**

24 HORAS – ALTERAÇÕES DO REGULAMENTO EM RELAÇÃO A “2024”

Art. 4.11 – Alterado – Gases de Escape, “Stop & Go”!

No decorrer dos treinos ou da prova, a observação, por parte dos comissários técnicos, comissários de pista e outros juizes de facto, da emissão de gases de escape provocando fumo em excesso que possam colocar em causa a segurança, de pilotos e publico, obrigam o concorrente em causa a dirigir-se às boxes, após notificação de advertência do Diretor da Prova, (o concorrente deve entrar nas boxes até 30 minutos após a hora da notificação), com o objetivo de solucionar o problema:

1ª advertência – Stop & Go na Boxe da equipa de 5 minutos (não é permitida qualquer intervenção na viatura no decorrer dos 5 minutos)

2ª advertência – Stop & Go na Boxe da equipa de 10 minutos (não é permitida qualquer intervenção na viatura no decorrer dos 10 minutos)

3ª advertência – Penalização de 2 voltas

Após as 3 advertências, caso se verifique que não é solucionado o problema, a equipa será desqualificada.

Art. 9.11 – Alterado – Substituição de motor, nova forma de penalização!

A substituição do motor entre os treinos e a corrida, incorre na perda de 5 lugares na grelha de partida. No decorrer da corrida, não incorre em qualquer penalização. A equipa, em causa, deve informar o secretariado antes de proceder à substituição do motor, de modo que um comissário possa efetuar uma nova marcação no novo bloco. Em caso de incumprimento desta regra, a equipa será desqualificada.

Art. 13.3.1 – Alterado – Bandeira preta, “Stop & Go”!

13.3.2. Bandeiras

Bandeira de uso exclusivo do Diretor de Prova ou do seu adjunto

VILA DE FRONTEIRA

4 - 7 DEZ 2025

WWW.24HORASTT.COM

ORGANIZAÇÃO



PATROCINADOR PRINCIPAL



PATROCINADORES OFICIAIS



Município de Fronteira





(Apresentadas na Reta da Meta)

- **Bandeira de Partida**
- **Bandeira de Chegada**

Bandeira de uso exclusivo do Diretor de Prova ou do seu adjunto (Apresentadas imediatamente antes do ponto de cronometragem, local identificado com uma placa)

- **Bandeira Vermelha:** apresentada imóvel pelo Diretor de Prova ou pelo seu adjunto. Indica que todos os pilotos devem cessar a corrida imediatamente e dirigir-se para o local que lhes for indicado pelos comissários, com a maior prudência e prontos a parar se for necessário. Simultaneamente, em cada posto de observação será desfraldada uma bandeira vermelha, que terá o mesmo significado para os pilotos.
- **Bandeira Preta e Branca dividida ao meio por uma diagonal:** Apresentada imóvel **em conjunto com um painel** com um número **AMARELO** sobre fundo **PRETO**, constitui aviso por condução antidesportiva, dirigida (somente uma vez) ao piloto da viatura que usa o número indicado.
- **Bandeira Preta:** Apresentada imóvel em conjunto com um **painel com um número AMARELO** sobre fundo **PRETO**, informa o piloto da viatura que usa o número indicado, que deve parar na sua boxe na próxima passagem. **O equipamento Stella III apresenta no ecrã "BOXE IN".**

Os motivos poderão ser:

- ✓ Condução antidesportiva, reincidência na utilização sistemática das bermas exteriores da pista ou outra infração grave. Neste caso o concorrente em questão deve dirigir-se à sua Boxe e cumprir um **STOP & GO** com a duração de 2 minutos. O cumprimento do tempo será da responsabilidade da equipa, a organização controlará ao tempo de paragem recorrendo ao equipamento Stela III.
- ✓ Caso a apresentação da bandeira resulte de problemas mecânicos suscetíveis de constituir perigo para ele próprio ou para outros pilotos, a paragem terá a duração suficiente para resolução do problema.

Em ambos os casos, o concorrente em questão deve dirigir-se à sua boxe no final da volta seguinte à apresentação da bandeira.

Em caso de incumprimento, será aplicada uma penalização de 2 voltas.





Art. 15.4 – Alterado – Velocidade nas Boxes, “Stop & Go”!

15.4. A velocidade dos veículos na zona das Boxes e das suas entrada e saída das boxes deverá ser muito reduzida (máximo de 30 km/h).

Qualquer infração será punida da forma seguinte:

1ª infração	Passagem pela zona das boxes
2ª infração	Stop & Go de 5 minutos na Boxe correspondente
3ª infração e seguintes (por cada)	Stop & Go de 10 minutos na Boxe correspondente

Detetada a infração e notificado o concorrente, será apresentado um painel de Stop and Go com o número de concorrente respetivo, e a entrada na zona das boxes deverá acontecer no máximo no final da volta seguinte à apresentação do painel.

Caso a infração de excesso de velocidade se verifique nos últimos 30 minutos da prova, será aplicada uma penalização em tempo (10 minutos).

Art. 16.9 – Alterado – Saída do abastecimento sem paragem, “Stop & Go”!

16.9. A paragem é obrigatória na saída da Zona de Abastecimento. O incumprimento desta regra será penalizado com um “Stop & Go” de 5 minutos na Boxe da equipa. Só será autorizada a entrada em pista desde que tal não ofereça problemas de segurança e desde que o (s) piloto (s) se apresentem integralmente equipados e com os cintos colocados e apertados.

Os concorrentes devem seguir as instruções dos comissários no local.

VILA DE FRONTEIRA

4 - 7 DEZ 2025

WWW.24HORASTT.COM

ORGANIZAÇÃO



PATROCINADOR PRINCIPAL



PATROCINADORES OFICIAIS



Município de Fronteira





27ª EDIÇÃO
24 HORAS TT
 VILA DE FRONTEIRA 2025
 AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL

13ª EDIÇÃO
4 HORAS SSV
 VILA DE FRONTEIRA 2025
 AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL

MODO NORMAL
 NORMAL MODE



BANDEIRA AMARELA
 Fixa/Agitada
 YELLOW FLAG
 Steady/Flashing

Amarelo fixo/intermitente
 Steady/flashing yellow



BANDEIRA VERDE
 GREEN FLAG

Verde intermitente
 Flashing green



BANDEIRA VERMELHA
 RED FLAG

Vermelho fixo
 Red steady



PACE CAR

Amarelo intermitente
 Flashing yellow



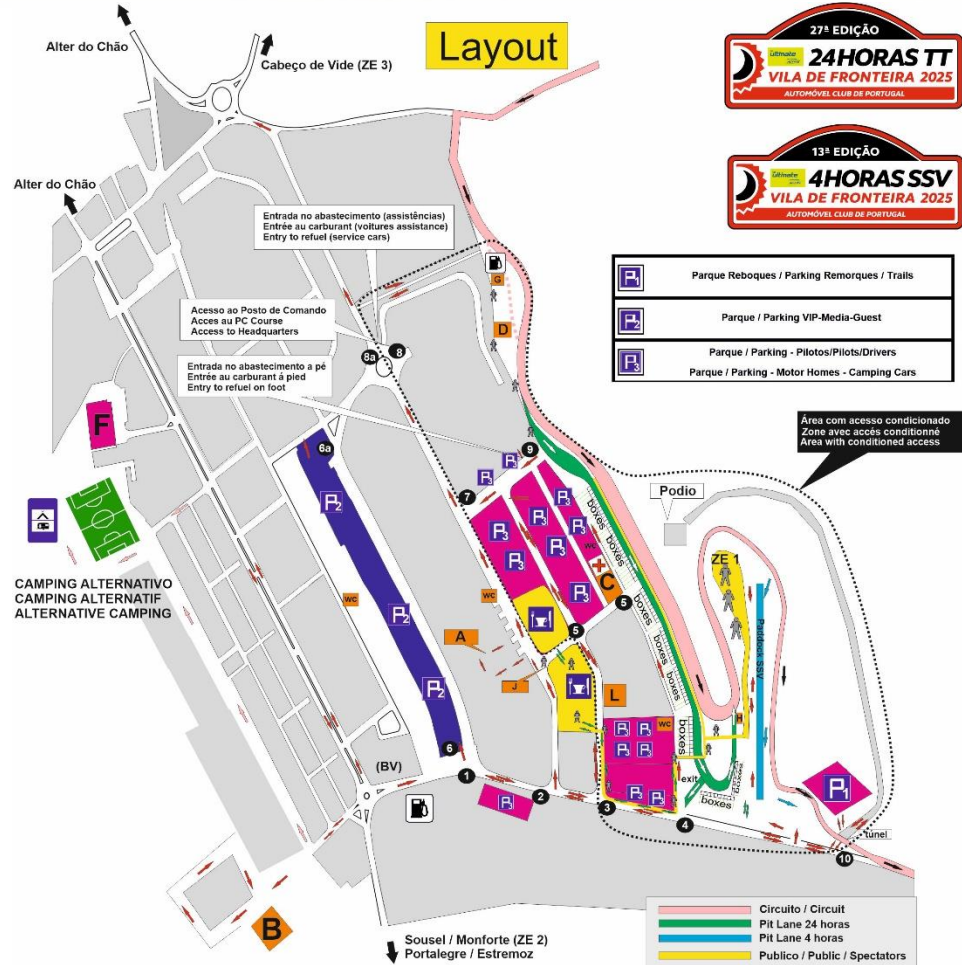
BANDEIRA PRETA
 BLACK FLAG





27ª EDIÇÃO
ultimate 24 HORAS TT
VILA DE FRONTEIRA 2025
 AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL

13ª EDIÇÃO
ultimate 4 HORAS SSV
VILA DE FRONTEIRA 2025
 AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL



PORTAS / PORTES / GATES

LOCAIS / LOCAL / PLACES

1	Entrada Principal / Entrée Principal / Main Entrance	A	Verificações Técnicas / Verifications Techniques / Scrutineering / Briefing
2	Acceso Parque VIP/Guest/Media Access Parking VIP/Guest/Media	B	Acreditações / Accreditations / Accreditation
3	Acceso Secretariado / Verificações ADM / Parque Pilotos Access Secretariat / Verifications ADM / Parking Pilots Access ADM Checks / Parking Drivers / Secretariat	C	Secretariado / Verificações ADM / Media Centre / Hospital Secretariat / Verifications ADM / Press / Hospital Secretariat / ADM Checks / Media Centre / Medical Unit
4	Acceso Paddock / Access Paddock / Paddock Access	D	Cronometragem / Controlo entrada Boxes / Posto Comando Crono / Contrôle d'entrée aux Stands / PC Course Race Control / Pit Entry Control / Transponders
5	Entrada a pé Guest / Concorrentes Access à pied Guest / Concurrents Walking access Guest / Competitors	F	Duches / Douches / Showers
6	Parque - Parking VIP/Guest/Media	G	Abastecimento / Carburant / Refuel
7	Saída Paddock / Sortie du Paddock / Paddock Exit	H	Controlo Saída das Boxes / Controle de Bracelets / Pit Exit Control
8	Acceso PC apenas Organização / Organization / Only Organization	I	Bombeiros / Pompiers / Firement Headquarters
9	Acceso Abastecimento a Pé / Access à Pied au Carburant Walking access to Refueling	J	Entrada Público para ZA1 / Entrée Public ZA1 / Public Access to ZA1
10	Acceso a paddock SSV e podio (org, media, free pass)	L	Logística / Logistique / Logistics

VILA DE FRONTEIRA

4 - 7 DEZ 2025

WWW.24HORASTT.COM

